

G3615DVFW2Z

Meuleuse Ø150mm

36V Brushless avec interrupteur homme mort – Vitesses variables

4966376406937

BRUSHLESS

NEW



Compatible



Moteur Brushless haute efficacité pour augmenter la durée de vie

Vitesses variables ⇒ pour adaptabilité aux applications

Fonction LED ⇒ efficacité lors de coupes dans l'obscurité ou endroits profonds

Haute durabilité contre la poussière et l'eau ⇒ meilleure isolation

Carter de tronçonnage fermé ⇒ sécurité en action de coupe

Caractéristiques techniques

Puissance	36V
Moteur	Brushless
Diamètre Ø disque	Ø 150mm
Vitesse à vide	3200~8 000 tr/mn
Mode auto	5500 tr/mm
Interrupteur homme mort	Oui
Circonférence poignée	144 mm
Protection anti recul	Oui
Démarrage progressif	Oui
Contrôle de la vitesse constante	Oui
Protection anti-redémarrage	Oui
LED	Oui
Frein électrique	Oui
Niveau puissance sonore	99 dB(A)
Niveau pression acoustique	88 dB(A)
Emission de vibration	8,5 m/s ²
Longueur mm	389 mm
Poids (avec BSL36A18)	3,2 kg

Les avantages

Un moteur Brushless efficace et résistant offrant un temps de travail plus productif et des performances de coupes supérieures

Amélioration de la durabilité des composants électroniques contre la poussière et l'eau grâce à une meilleure isolation

Un corps fin soft-grip ⇒ facile à saisir et utiliser dans les endroits restreints

La poignée anti vibration peut être montée sur 3 positions / Fonction LED

Interrupteur homme mort, frein électrique, système de protection contre le recul, démarrage progressif, protection anti-redémarrage, protection contre les surcharges, fonction rotation continue et protection contre la surchauffe ⇒ gains de sécurité pour l'utilisateur

Vitesses variables pour adaptabilité aux applications / Indicateur du niveau de charge de la batterie

Applications

Tous travaux de tronçonnage, meulage et ébarbage acier, fonte, inox, alu, coupe tuile, brique, parpaing, béton, carrelage...

Accessoires standards

Poignée anti vibration trois positions – Clé à ergots

Carter de tronçonnage fermé

Sans batterie ni chargeur – Sans disque - HitCase III

